**Интерактивная игра «Аквариум».**

**Цель:**создание условий для повышения эффективности учебно-воспитательного процесса через заинтересованность и активизацию деятельности учащихся к предмету “География”.

**Задачи:**

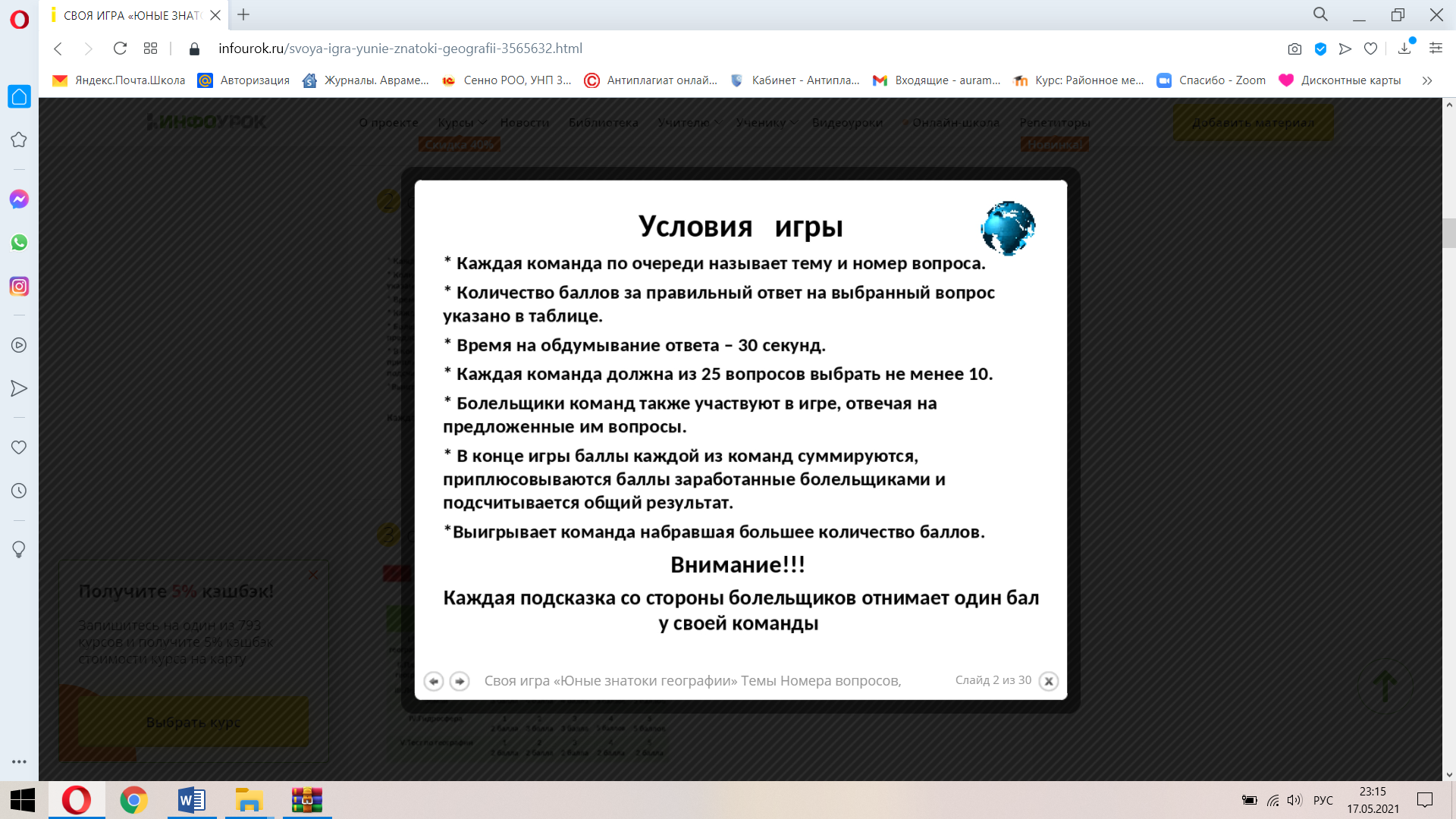
* содействовать более эффективному усвоению географического материала;
* способствовать расширению кругозора учащихся и развитию познавательного интереса к изучению  географии;
* воспитать важность изучения географии, любознательность и творческий подход**.**

**Технологии:** информационные технологии, здоровьесберегающие технологии

**Материалы и оборудование:** компьютер, мультимедийный проектор, презентация Power Point на тему внеклассного мероприятия.

**Ход занятия**

Игра-викторина, выполненная по принципу популярной интеллектуальной игры «Своя игра».





**Подведение итогов.**