



Квест как форма
формирования
естественнонаучной
функциональной
грамотности учащихся

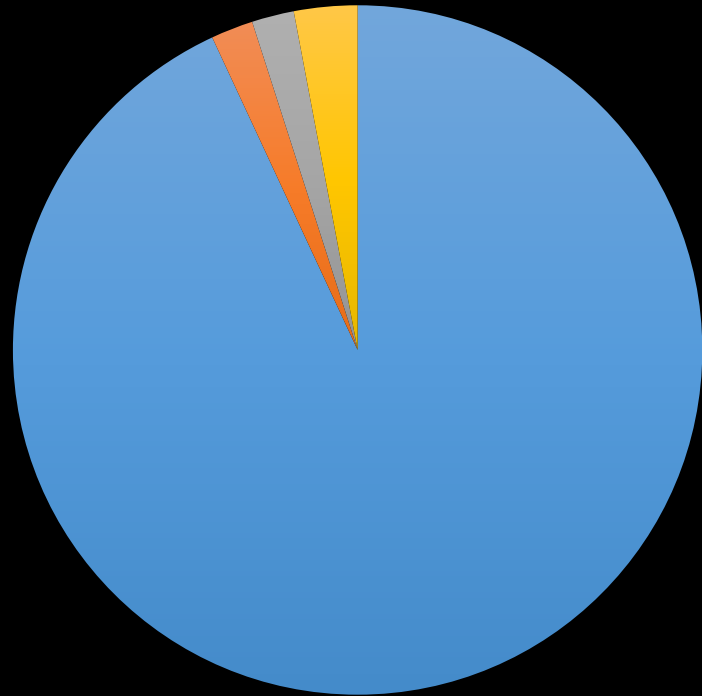


«Обучать нужно не тому,
что есть, а тому, что
будет»

Ю.М. Горвиц

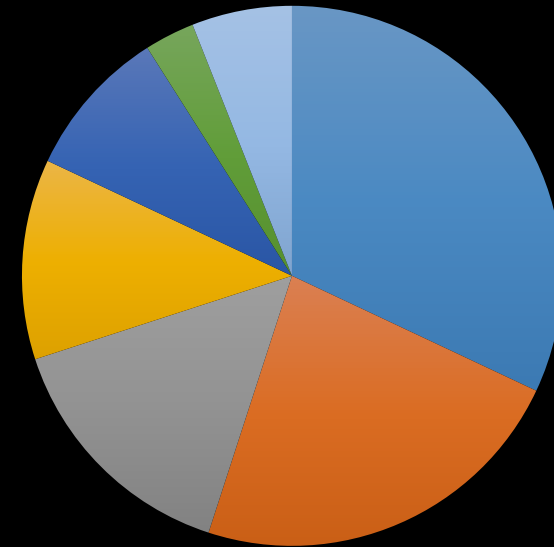
Досуг наших детей

Досуг детей



- компьютерные игры
- чтение книг
- просмотр телепередач
- иной вид деятельности

Жанры компьютерных игр



- Квест
- Шуттер
- Стелс
- Платформер
- Головоломки
- Симулятор жизни
- Файтинг

Квест в переводе с английского означает «приключенческая игра», которая в настоящее время приобрела особую популярность

Основные задачи квеста:



побуждение к познавательно-исследовательской деятельности;



обеспечение интеграции содержания разных образовательных областей; благодаря погружению в различные игровые ситуации;



создание положительного эмоционального настроения.



Квест конструкторы

Латышева Светлана Сергеевна

Библиотека пользователя Латышева Светлана Сергеевна

+ ДОБАВИТЬ

Умники и умницы

Что я знаю

СОЗДАНО ЗА СУММ 130



Создавайте квесты в удобном онлайн-конструкторе

- для праздников и корпоративов;
- для тимбилдингов и промоакций;
- для обучения сотрудников и детей.

Создать квест

LearningApps.org

Что такое LearningApps.org?

Показать помощь

LearningApps.org

Информация | Защита авторских прав и данных

Юнислайд

Шаблоны презентаций

Квиз по млекопитающим

Квиз по психологии

Квиз и презентация "Горе от ума"

Презентация и квиз по фразеологизмам

Квиз по Past Simple (неправильные глаголы)

Студенческий ледокол

Оценка перед курсом

Анализ текста

Тема будущей недели

genially Education

Светлана Латышева...

CREATE GENIALLY

My space

CREATE A SPACE

Settings

Activity

Team templates

Brand kit

Inspiration

Bin

Search your creations

My space

Светлана Латышева this is your individual space.

Create folder

Creations

Команда My organization

Светлана Латышева (Вы)

Пригласить

Активность

Просмотры / мес 0/500

Хранилище 0/100 МБ

Проекты 2/20

Банки вопросов

Настройка списков вопросов для использования в текстах и викторинах

Все проекты

Папки

Создать папку

Проекты

Мой проект

Светлана Латышева

Изменен: 22 нояб. 2023

Создан: 22 нояб. 2023

Мой проект

Светлана Латышева

Изменен: 22 окт. 2023

Создан: 22 окт. 2023



Образовательная платформа Joyteka

Пять онлайн-сервисов, индивидуальные задания и яркие эмоции при обучении. Создайте увлекательный урок для своих учеников.

СОЗДАТЬ ЗАНЯТИЕ

119 020

Пользователей

472 260

Подготовленных уроков

3

Минуты на создание урока в Joyteka

Interactive video

Main Caucasian ridge

5642

Question 1

What is the highest peak in the Central Caucasus?

- Everest
- Dykhtau
- Kazbek
- Ebrus

Skip

Next



Мы рады видеть вас, Светлана Латышева

Количество занятий

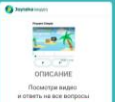
Максимальное количество уроков для создания на тарифе «Начинающий» – 20

Создано уроков 8 / 20

СОЗДАТЬ ЗАНЯТИЕ

Совет дня

Добавьте описание к интерактивному видео. Зритель увидит его под заголовком во время просмотра. Например: «Посмотрите видео и ответьте на все вопросы».



РАЗРАБОТАННЫЕ ЗАНЯТИЯ

ЗАКАЗАТЬ СЕРТИФИКАТ

НАЗВАНИЕ	НОМЕР	ДАТА	
Органические вещества	100 472 038 <small>копировать ссылку</small>	10.12.2023	РЕДАКТИРОВАТЬ
Вода обычная и необычная	100 467 928 <small>копировать ссылку</small>	07.12.2023	РЕДАКТИРОВАТЬ
	100 466 123	08.12.2023	РЕДАКТИРОВАТЬ

Выберите тип



Образовательная игра «Квест»

Вспомогите свои задания и ориентиры в мире реального обучения вместе со своими учениками!



Веб-сервис «Видео»

Хотите передать информацию при просмотре обучающего видео? Добавьте вопросы, тесты и другие интерактивные элементы!



Интеллектуальная игра «Викторина»

Проведите урок с помощью популярного и эффективного формата игр – викторины!



Игра «Термины»

Делайте шаг к лучшей памяти или повторите изученные термины! Выберите этот инструмент!



Сервис проверки знаний

РЕДАКТИРОВАНИЕ

Бомбическая комната 3/5

Комната с окном 3/5

Зеленая комната 3/5

Желтая комната 3/5

Комната с книгами 3/5

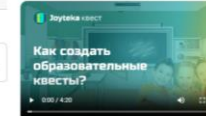
Пора прибраться 3/5

Комната с собакой 3/5

Химическая лаборатория 4/5

РЕДАКТИРОВАНИЕ ШАГ 2 ИЗ 4

ПОСМОТРИТЕ ПРИМЕР СОЗДАНИЯ КВЕСТА



СКАЧАЙТЕ ПРОХОЖДЕНИЕ КВЕСТА

Прохождение квеста (.pdf)

<https://joyteka.com/100466123>

Умные используют
компьютер для экономии времени,
а все остальные –
чтобы его потратить



Как работать с <https://joyteka.com>

Вход на сайт

Регистрация через google-аккаунт. Он создан у каждого пользователя телефона. («Регистрация через google).

Придумать и не забыть пароль (понадобиться в дальнейшем)

Создать занятие.

Образовательная игра «Квест».

Выбрать комнату.

Придумать «мини сценарий игры»

Создать вопросы.

«Далее».

Настроить игру. «Готово».

Предоставить ссылку на игру, код или QR-код игры.



Как работать с <https://joyteka.com>

Вход на сайт

Регистрация через google-аккаунт. Он создан у каждого пользователя телефона. («Регистрация через google).

Придумать и не забыть пароль (понадобиться в дальнейшем)

Создать занятие.

Образовательная игра «Квест».

Выбрать комнату.

Придумать «мини сценарий игры»

Создать вопросы.

«Далее».

Настроить игру. «Готово».

Предоставить ссылку на игру, код или QR-код игры.



Как работать с <https://joyteka.com>

Вход на сайт

Регистрация через google-аккаунт. Он создан у каждого пользователя телефона. («Регистрация через google).

Придумать и не забыть пароль (понадобиться в дальнейшем)

Создать занятие.

Образовательная игра «Квест».

Выбрать комнату.

Придумать «мини сценарий игры»

Создать вопросы.

«Далее».

Настроить игру. «Готово».

Предоставить ссылку на игру, код или QR-код игры.



Как работать с <https://joyteka.com>

Вход на сайт

Регистрация через google-аккаунт. Он создан у каждого пользователя телефона. («Регистрация через google).

Придумать и не забыть пароль (понадобиться в дальнейшем)

Создать занятие.

Образовательная игра «Квест».

Выбрать комнату.

Придумать «мини сценарий игры»

Создать вопросы.

«Далее».

Настроить игру. «Готово».

Предоставить ссылку на игру, код или QR-код игры.



Как работать с <https://joyteka.com>

Вход на сайт

Регистрация через google-аккаунт. Он создан у каждого пользователя телефона. («Регистрация через google).

Придумать и не забыть пароль (понадобиться в дальнейшем)

Создать занятие.

Образовательная игра «Квест».

Выбрать комнату.

Придумать «мини сценарий игры»

Создать вопросы.

«Далее».

Настроить игру. «Готово».

Предоставить ссылку на игру, код или QR-код игры.



Как работать с <https://joyteka.com>

Вход на сайт

Регистрация через google-аккаунт. Он создан у каждого пользователя телефона. («Регистрация через google).

Придумать и не забыть пароль (понадобиться в дальнейшем)

Создать занятие.

Образовательная игра «Квест».

Выбрать комнату.

Придумать «мини сценарий игры»

Создать вопросы.

«Далее».

Настроить игру. «Готово».

Предоставить ссылку на игру, код или QR-код игры.

