**Онлайн-игра от МЧС «Шаги спасения»**

Представляем вашему вниманию дидактическую онлайн-игру «Шаги спасения», разработанную Республиканским центром пропаганды МЧС. Она направлена на изучение алгоритмов действий в случае возникновения различных чрезвычайных ситуаций и доступна как с мобильного устройства, так и с персонального компьютера при наличии подключения к сети Интернет.

**Возрастная категория:** игра разработана для детей двух возрастных категорий:

- учащихся 1-6 классов учреждений образования.

- учащихся 7-11 классов учреждений образования**:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Возрастная категория | Ссылка | Встроить: | QR-Code |
| 1. | 1-6 классы | <https://learningapps.org/display?v=pyj16sb7j20> | <iframe src="https://learningapps.org/watch?v=pyj16sb7j20" style="border:0px;width:100%;height:500px" webkitallowfullscreen="true" mozallowfullscreen="true"></iframe> | https://learningapps.org/qrcode.php?id=pyj16sb7j20 |
| 2. | 7-11 классы | <https://learningapps.org/display?v=pume7d50j20> | <iframe src="https://learningapps.org/watch?v=pume7d50j20" style="border:0px;width:100%;height:500px" webkitallowfullscreen="true" mozallowfullscreen="true"></iframe> | https://learningapps.org/qrcode.php?id=pume7d50j20 |

**Правила игры.**

Данные правила игры подходят для всех вышеуказанных возрастных категорий.

**Подготовка и проведение игры:**

1. Перейдите по ссылке или QR-Code на сайт [learningapps.org](https://learningapps.org/display?v=pume7d50j20).
2. Перед вами откроется главное меню игры. *По желанию перейдите в полноэкранный формат для более удобного обзора (в правом верхнем углу окна).*
3. Откройте задание №1 и ознакомитесь с условием его выполнения. **Обязательно ознакомьтесь с советом от МЧС, который обозначен символом «Лампочка» (в левом верхнем углу окна).**
4. Внимательно изучите карточки действий и расположите их в соответствии с последовательностью действий в случае возникновения указанной в задании чрезвычайной ситуации.
5. Нажмите на символ «Подтвердить выполнение задания» (в правом нижнем углу окна), чтобы проверить правильность выполнения задания. Если вы допустили ошибки (карточки загорятся красным цветом), то вернитесь к выполнению задания и пересмотрите алгоритм. После этого повторите подтверждение.
6. При установлении правильной последовательности действий все карточки загораются зелёным цветом, а также выскакивает сообщение «Отлично, Вы справились с заданием! Можете приступать к следующему!». Значит, задание выполнено, можете с помощью иконки «Назад» (левый верхний угол окна) перейти в главное меню игры и приступить к выполнению следующего задания.
7. Игра считается оконченной, когда выполнены все задания. При этом, если какое-либо задание не выполнено, то в основном меню на его иконке будет отсутствовать отметка о выполнении в виде «галочки».